MANUAL DE ACCION Y REACCION DE DETENCIONES.



PNC 130 0009 000 606060

CONTENIDO Pagina

INTRODUCCION

Este manual perteneciente al Cartel del Noreste fue modificado por mi ya que en ciertas paginas se ofendían a las fuerzas armadas Mexicanas, hablaban en palabras en "código", había faltas ortográficas y no se escribía de manera más formal, lo tuve que escribir de manera formal, poner capítulos, titulo y subtítulos. Fue pasado por mi a PDF de manera manual ya que el verdadero solo obtuve fotos del manual escrito es una libreta no muy bien conservada, con esta publicación no se incita a la apología del delito y no me hago responsable por el uso de este manual.

Este manual debe ser usado cuando los Militares, policías o contras detengan o secuestren a un alto mando y debe ser explicado a los próximos sicarios en la diestra (Adiestramiento) antes de que se suban a la operativa o anden de escolta y es una

guía mayormente a los próximos Comandantes y Trakas (Operadores de radio de los comandantes y su mano derecha) para que sepan que hacer.

Describe que hacer, con que armas actuar, tácticas, vehículos especiales(monstruos), como organizar y dirigir a la Tropa y a tus Alfas.

Mayormente a las Alfas y operativas de Néctar Lima se debe enseñar precisamente para que lo pongan en práctica.

CAPITULO 1

PRIMERAS HORAS Y QUE HACER

MILITARES Y POLICIAS

Siempre que capturen a un Alfa(comandante) o a la mera verga(Jefe del cartel o alguien importante) si son militares siempre es un Mando lo capturan después de un topón por lo regular matan a su traka y a su escoltas entonces se van a enterar por el cantón(el sonido de los balazos) pero si no ya deben a ver pedido las 9(novedades)o los de las esquinas(halcones o punteros) ya les debieron dar las 9 en ese momento 1 o 2 mandos con sus estacas(grupo de sicarios semejante a las escuadras militares) se tiene que ir a revolcar(enfrentamientos muy fuertes) no con los que capturaron al mando si no con sus

compañeros vayan toparse o emboscarlos las 2 son buenas.

En este momento Máximo debieron pasar 30 minutos ya en ese momento se debieron organizar y va empezar en fiestón.

Las Laminadas (trocas con láminas de blindaje) ya debieron sacarlas, las sangronas (Una camioneta Raptor color roja y con blindaje artesanal) y las negras mates con su tostón (rifle calibre .50) y mono al aire (sicarios en la caja) deben ir con la 35, los 100 y los 303 y los que se arrimen a toparse con los militares.

RECUPERAR AL ALFA

La 35(Tropa del Infierno) una parte tiene que distraer a los militares y la otra tiene que intentar recuperar al mando, la mayoría de

veces los llevan a la comisaria local en este caso solo hablamos de comandantes así que

Se tiene que intentar recuperar al mando cuando siga ahí y se tiene que hacer exactamente así.

RECUPERACION

Primero tiene que pasar un móvil (puntero en motocicleta) y dar novedades por el radio sobre cuántos son, cuantas pintas hay (camionetas del ejercito) y en que parte están.

Después y si las condiciones son favorables debe ir un comandante con sus escoltas que deben ir a las 6(atrás de él) siempre, van a ir con las que nos confunden (camionetas clonadas de las Fuerzas Armadas) o si no con

las laminadas a rescatarlo, pero lo siguiente es fundamental

SIEMPRE IR EN MAYOR NUMERO DE ESCOLTAS

así los militares por su reglamento no van a poder atacar,

si los atacan deben toparse va a ver muertos, pero tienes que dar la vida por tu comandante.

Pero si los militares no atacan tienes que liberar al comandante e inmediatamente irte, para la sierra y esconderse es lo mejor así cuando los militares hagan su operativo de Recaptura ya no va ni a verte el boludo (Helicóptero). A las Golfas (Cartel del Golfo) les funciono y los chapitos con sus mandos.

(En esta parte hablan del rescate del comandante Calamardo del Cartel del Golfo y Ovidio del Cartel de Sinaloa.)

CONTRAS

Si capturan a un Escolta sinceramente ya no se puede hacer nada lo van a torturarlo hasta matarlo   y después va a aparecer con un mensaje o Diesel con leña y a las brasas. Lo único que se puede hacer en este caso es vengarlo, pero esa la decisión de tu mando.

Si capturan a un mando siempre van a ser por un levantón y después lo van a llevar a su tierra, así que toda la 35 tiene que incursionar a su tierra ellos no lo van a permitir y van a salir a defender donde tienes que siempre ir a la 6 (a la orden) de tu mando y siempre hacer caso,

Te vas a topar con los contras lo mas seguro es que por varias horas, pero siempre en busca de cualquier pista del Paradero de tu mando, recuerda que tu mando te dio jale(trabajo) probablemente desde que eras chavalon(niño) así que tienes que lidiar con la contra, pero lo vas a ser por tu comandante.

CAPITULO 2

TOPON, TACTICAS Y ORGANIZACIÓN.

Tu como comandante debes saber esto

1._TOPARSE

En este punto ya va a ver militares patrullando las calles así que lo mejor es calentarlos siempre es mejor salirle por un ladito o por delante y por detrás

Con las laminadas y las 250(camionetas Ford F-250) y en formación de línea y separados cada unos de 3 a 4 metros o

Formación o de rombo y una troca en el centro generalmente la de tu comandante.

Los topones(enfrentamientos) deben durar poco y después deben dispersar y tirarles desde no te vean y seguirlos y rafagearlos poco a poco ya que la forma de apoyo de los wachos(militares) es me tope y piden apoyo y llegan todos hasta el blindado y estatales.

Nunca te separes ya que una pinche camioneta para las rápidas(camioneta Cheyenne del ejercito) es un presa fácil y mas para sus Humvee y te va a tirar con todo y todos se van a ir contra ti.

RAFAGEALOS

Rafagealos con el 50 el que vaya mono al aire y aparte con arma larga tienes que rafagear las pintas y si eres comandante tírales con el lanzapapas(Lanzagranadas) de preferencia al blindado.

CAMUFLAJE

Siempre con tu cuerno(AK-47), tu pechera, tu casco y que te confundan con marino así debes ir vestido, aunque puedes ir

Como vampiro todo de negro, pero siempre bien belicoso y alucín.

Muévete entre las calles y a lado de las casas ya que el 16(16 R.C.M 16 Regimiento de Caballería Motorizada) tiene boludos y si estas en las brechas te van a tirar.

Si eres 100(si no mal recuerdo son los encargados de los monstruos) mueve en las brechas(caminos de tierra) con las de 4 y medio y vas a ser encargado de los que se metan a las brechas.

MOTIVACION

Te va a dar miedo y emoción el topón para eso fúmate uno de la buena(cigarro de mariguana) o échate

un pase(drogarse), pon música pon rolas

De las que te gusten, pídeselo a tu comandante y él va a decidir, más si vas a atacar a los wachos.

NUNCA TE RINDAS ni DESERTES

Te rindes, sales como niño llorón a rendirte tu que crees que va a ser el militar va a perdonarte, aunque le hayas matado al compañero, no pendejo te va a matar a sangre fría, tu tira pelotazos hasta la muerte y si te acobardas y desertas ya sabes que te va a pasar, ya vas visto lo que le paso a los anteriores.

COMUNICACIÓN

Tienes que traer bien verga a tu traka y si eres traka tienes que andar al tiro ya que así tu comandante y organizarse va a poder comunicarse con los demás Alfas de la 35.

Pedir cada que se pueda novedades

Saber estado de salud de los demás

Saber dónde andan

Que armas trae

Darles las novedades de los chavalos a tu comandante

Interferir las radios de los Wachos

Lo ultimo es muy importante así tu mando va a poder decir advertencias y amenazas las que más funcionan son

Amenazarlos con que van a sacar una arma o carro

Amenazar con Levantón

Pedir que se topen

Insultarlos y hacerlos menos

No te van a contestar según los que tiene en su reglamento pero por lo menos van a ver que no eres de agua.

INFRESTUTURA Y BLOQUEOS

Después tienes que llamar la atención de los medio y de ellos hacer que balacea su base es arriesgado pero vas a imponer más presión también tienes que poner barricadas como se te enseño en la diestra e incendiar carros solo baja a los conductores y enciéndelos en las avenidas, si te van correteado échales ponchallantas, haz un desmadre así incrementar las presión.

Si atraparon a la mera verga y fue por orden de los gringos balacea su consulado y ve a tirar por lo menos al aire al puente por que si lo quieren los gringos ya no lo van a soltar, pero no se va a quedar así.

CAPITULO 3

Venganza.

Este parte se me hizo muy inmoral ya que se me hizo muy cobarde y está bajo tu responsabilidad leerlo.

VAN A SALIR FRANCOS.

Si no se pudo recuperar pues todos van a salir francos para un levantón, pero eso ya lo deciden los altos mandos.

Si el día de la captura ya no lo sueltan hagan un desmadre como se describió solo por lo menos darles una verguiza, igual solo va estar un rato en la sombra

Pero va a salir.